

# BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

## CONTEÚDOS BÁSICOS PROFISSIONAIS

#	DISCIPLINA	EMENTA	BIBLIOGRAFIA BÁSICA	BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR
	Matemática Elementar (4 Créditos / 60 Horas)	Teoria dos Conjuntos: axiomas, operações elementares, relações, funções, ordenação, números naturais, conjuntos contáveis e incontáveis. Introdução à Lógica Matemática. Recorrência e Indução. Noções básicas: proposições, provas/demonstrações. Métodos de Enumeração: permutação, combinação e o teorema de Ramsey. Grafos: terminologia básica, classes de grafos, grafos ponderados e orientados, ciclos e circuitos, árvores.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• BEZERRA, M. J. Matemática para o Ensino Médio. Volume único. São Paulo: Scipione, 2001.</li> <li>• IEZZI, Gelsin. Fundamentos da Matemática Elementar, vol. 03. 7ª edição. São Paulo – SP: Atual 1993.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CARAÇA, B.J., Conceitos Fundamentais da Matemática, Livraria Sá da Costa Ed., Lisboa, 1984.</li> <li>• DANTE, L.R. Matemática, Contexto &amp; Aplicações. Volume único. São Paulo: Ática, 2000.</li> <li>• MACHADO, Antônio dos Santos. Matemática Temas e Metas, vol. 02. São Paulo – SP: Atual, 1998.</li> <li>• SANTOS, C. A.M.; GENTIL, N.; GRECO, S. E. Matemática. São Paulo: Ática, 2000.</li> <li>• ZAGO, Glaciete Jardim. Trigonometria. São Paulo – SP: Érica, 1997. (Estude e Use, Série Matemática).</li> </ul>
	Administração I (4 Créditos / 60 Horas)	Conceitos e fundamentos da Administração. Processo de administrar organizações. O campo da administração. Desenvolvimento histórico da administração. A administração e os desafios empresariais contemporâneos.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CHIAVENATO, Idalberto. Introdução a teoria geral da administração. 6ª ed. rev. e atual., São Paulo: Makron, 2000.</li> <li>• SCHERMERHORN JUNIOR, John R. Administração. 5ª ed., Rio de Janeiro: LTC, 1999.</li> <li>• STONER, James Arthur Finch; FREEMAN, R. Edward. Administração. 5ª ed., Rio de Janeiro: LTC, 1999.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• MAXIMIANO, Antônio César A. Introdução à Administração, 4ª ed. São Paulo: Atlas, 1995.</li> <li>• Megginson, L.C., Mosley D. C. Administração: Conceitos e Aplicações, 4ª ed., Habra, 1998.</li> <li>• Oakland, J. Gerenciamento da Qualidade Total. São Paulo, Nobel, 1994.</li> </ul>
	Introdução ao Computador (4 Créditos / 60 Horas)	História do desenvolvimento dos computadores. Componentes básicos de um computador (hardware e software). Noções de Arquitetura de computadores. Dispositivos de entrada e saída. Sistemas numéricos. Aritmética binária: ponto fixo e flutuante. Representação de dados. Introdução aos circuitos lógicos. Noções de Sistemas Operacionais, Redes de Computadores e Internet.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• GUIMARÃES, Ângelo de Moura; LAGES, Newton Alberto de Castilho. Introdução a ciência da computação. Rio de Janeiro: LTC, 2001.</li> <li>• Monteiro, M. A. Introdução à organização de computadores. 5a. ed. LTC, 2007.</li> <li>• Norton, P.. Introdução à Informática. Ed. Makron Books. 1996.</li> <li>• BROOKSHEAR, J. Glenn. Ciência da computação: uma visão abrangente. 5ª ed., Porto Alegre: Bookman, 2002.</li> <li>• Stair, R. M.. Princípios de Sistemas de</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ATELSEQ, J. Tudo sobre computadores. São Paulo: Quark, 2000.</li> <li>• BARTEE, T. Fundamentos de computadores digitais. Rio de Janeiro: Guanabara Dois, 1999.</li> <li>• VELLOSO, Fernando de Castro. Informática: conceitos básicos. 6ª ed. rev. e atual., Rio de Janeiro: Campus, 1999.</li> <li>• Null, Linda e Lobur, Julia. The Essentials of Computer Organization and Architecture . Jones and Bartlett Publishers. 2003.</li> </ul>

			Informação. Ed. LTC.	
	Introdução à Sociologia (4 Créditos / 60 Horas)	O contexto histórico do aparecimento da sociologia. A sociologia, seus objetivos e seus métodos. Conceitos fundamentais. Análise da Sociologia Brasileira. Elementos da Sociologia Aplicada. Questões da específica.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• BERGER, P. <i>Perspectivas Sociológicas</i>. 14ª ed. Petrópolis: Vozes, 1995.</li> <li>• BOTTOMORE, T. B. <i>Introdução à Sociologia</i>. 9ª ed. Rio de Janeiro: Guanabara, 1987.</li> <li>• CHINOY, E. <i>Sociedade – uma introdução à Sociologia</i>. 19ª ed. São Paulo: Cultrix, 1993.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• DURKHEIM, Émile, <i>As Regras do Método Sociológicos</i>. São Paulo. Ed. Nacional, 1990.</li> <li>• GIDDENS, A. <i>As conseqüências da modernidade</i>. São Paulo, UNESP, 1991.</li> <li>• LAKATOS, E. M. <i>Sociologia da Administração</i>, São Paulo, Atlas, 1997.</li> <li>• LAKATOS, E. M. <i>Sociologia geral</i>, 6 ed., São Paulo, Atlas, 1995.</li> <li>• MARX, Karl. <i>O Capital: Crítica da Economia Política</i>. São Paulo: Nova Cultura, 1988. Coleção Os Economistas.</li> <li>• OLIVEIRA, S. L. <i>Sociologia das Organizações</i>, São Paulo, Pioneira, 1999.</li> </ul>
	Introdução à Programação (4 Créditos / 60 Horas)	Construção de algoritmos. Conceitos básicos de um programa: variáveis, operadores e expressões, estruturas de controle (atribuição, seleção, repetição). Introdução à uma linguagem de programação estruturada. Ambientes de programação. Dados estruturados: vetores, matrizes e registros. Arquivos. Subprogramas: funções, procedimentos. Passagem de parâmetros (por valor e por referência). Recursividade.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ziviani, N. <i>Projeto de Algoritmos com Implementação em Pascal e C</i>, 2.ed. rev. Thomson, 2005</li> <li>• Ascencio, Ana Fernanda Gomes; Campos, Edilene Aparecida Veneruchi. <i>Fundamentos da programação de computadores: Algoritmos, pascal</i>. S.Ed</li> <li>• Farrer, Becker e outros, <i>Pascal estruturado – 3ª edição</i>. LTC – 1999.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Boente, Alfredo. <i>Aprendendo a programar em Pascal</i>. Ed. Brasport – 2003.</li> <li>• Forbellone, A.L.V., Eberspacher, H.. <i>Lógica de Programação – A construção de algoritmos e estruturas de dados</i>. Ed. Makron Books. 1995.</li> <li>• Lopes, Anita; Garcia, Guto. <i>Introdução a programação: 500 algoritmos resolvidos</i>. Campus, 2002.</li> <li>• Forbellone, A.L.V., Eberspacher, H. <i>Lógica de programação</i>. 2.ed. Makron Books, 2000</li> <li>• Farrer, Becker e outros, <i>Algoritmos estruturados</i>. LTC – 1999</li> </ul>
	Lógica Aplicada à Computação (4 Créditos / 60 Horas)	Cálculo proposicional. Lógica sentencial e de primeira ordem. Sistemas dedutivos naturais e axiomáticos. Completeza, consistência e coerência. Formalização de problemas. Formalização de programas e sistemas de computação simples.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CASTRUCCI, B. <i>Introdução à Lógica Matemática – GEEM – Ed. Nobel – São Paulo – SP – 1884</i>.</li> <li>• CHANG, C. et al. <i>Symbolic Logic and Mechanical Theorem Proving</i>. Ed Academic Press, 1973.</li> <li>• Gersting, Judith L. – <i>Fundamentos matemáticos para a ciência da computação – 5ª Edição – LTC – Rio de Janeiro – 2004</i> –</li> <li>• Minoro, Scalzitti, Silva Filho: “<i>Introdução à lógica para a Ciência da Computação</i>” 2ª ed., Arte e Ciência Editora – 2002</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ALENCAR FILHO, Edgar de. <i>Iniciação à lógica matemática</i>. 17.ed. São Paulo: Nobel, 1996</li> <li>• Ben-Ari, M. <i>Mathematical Logic for Computer Science</i>, 2nd edition, Springer-Verlag, 2001.</li> <li>• Benjamín René Callejas Bedregal, Benedito Melo Acióly. <i>Lógica para a Ciência da Computação</i>. Versão preliminar, 2002.</li> <li>• CLOCKSIN, W. F. et al.. <i>Programming in Prolog</i>. Ed Springer Verlag, 3rd Ed. (1987).</li> <li>• COVINGTON, M. et al. <i>Prolog Programming in Depth</i>. Ed Prentice Hall, 1997.</li> </ul>

			<ul style="list-style-type: none"> <li>• DAGHLIAN, Jacob. Lógica e álgebra de Boole. São Paulo: Atlas, 1995.</li> <li>• ENDERTON, H.. A Mathematical Introduction to Logic. 2 Ed. Ed Academic Press, 2001.</li> <li>• MENDELSON, E. Introduction to mathematical logic. London: Chapman &amp; Hal, 1997.</li> <li>• Nolt, J.; Rohatyn, D. Lógica. Coleção Schaum, Mcgraw-Hill, Inc., 1991.</li> <li>• Smullyan, R.M. First-Order Logic, Dover, 1968.</li> <li>• SOUZA, João Nunes de. Lógica para ciência da computação: fundamentos de linguagem, semântica e sistemas de dedução. Rio de Janeiro: Elsevier, 2002.</li> </ul>
Administração II (4 Créditos / 60 Horas)	A relação entre níveis organizacionais, processo decisório e sistemas de informação. Visão sistêmica das organizações. Estrutura organizacional. O processo de liderança nas organizações. Comunicação organizacional. Mudança organizacional. Ética, responsabilidade social e ambiente.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CHIAVENATO, Idalberto. Introdução a teoria geral da administração. 6ª ed. rev. e atual., São Paulo: Makron, 2000.</li> <li>• SCHERMERHORN JUNIOR, John R. Administração. 5ª ed., Rio de Janeiro: LTC, 1999.</li> <li>• STONER, James Arthur Finch; FREEMAN, R. Edward. Administração. 5ª ed., Rio de Janeiro: LTC, 1999.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• MAXIMIANO, Antônio César A. Introdução à Administração, 4ª ed. São Paulo: Atlas, 1995.</li> <li>• Megginson, L.C., Mosley D. C. Administração: Conceitos e Aplicações, 4ª ed., Habra, 1998.</li> <li>• Oakland, J. Gerenciamento da Qualidade Total. São Paulo, Nobel, 1994.</li> </ul>
Cálculo Diferencial e Integral (4 Créditos / 60 Horas)	Números reais, valor absoluto e desigualdades elementares. Funções reais, equações e gráficos. Funções trigonométricas. Função exponencial e logarítmica. Limites e Continuidade: Conceito, definição e propriedades. Derivadas: Definição de derivada, regras de derivação, Teorema do Valor Médio, Regra de L'Hôpital, máximos e mínimos, aplicações da derivada. Integral: Conceito de integral, integral definida, Teorema Fundamental do Cálculo, técnicas de integração.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Foulis, Munem, Cálculo, vol. I, LTC, 1982;</li> <li>• Stewart, J. Cálculo, vol. 1. 4ª edição, Thomson, 2002; Simmons, G. F. Cálculo com geometria analítica, vol. 1, McGraw-Hill – São Paulo – 1987;</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Swokowski, E.W. Cálculo com geometria analítica, vol. I 2ª edição, Makron Books, 1994;</li> </ul>
Algoritmos e Estrutura de Dados I (4 Créditos / 60 Horas)	Estruturas de dados lineares: Pilhas, Filas e Listas Encadeadas. Tabelas Hash. Estruturas de dados não-lineares: Árvores (Binárias e Binárias de Busca). Aplicações de árvores. Algoritmos de Ordenação (Bubblesort, Selection Sort, Insertion Sort, Mergesort e Quicksort) e Pesquisa (seqüencial e binária) em memória. Introdução à Teoria dos Grafos.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cormen, T. H. e outros. Introduction to Algorithms, 2nd edition, McGraw-Hill, 1999. Embley, D. Object Database Development, Addison-Wesley, 1998;</li> <li>• Tenenbaum, A. M., Langsam, Y., Augenst.. Estruturas de Dados usando C. Ed. Makron Books. 1995.</li> <li>• Forbellone, A.L.V., Eberspacher, H.. Lógica</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aho, A.V.; Hopcroft, J.E.; Ullman, J.D. Data Structures and Algorithms. Massachusetts, Addison-Wesley, 1983.</li> <li>• Naps, T.L. Introduction to Data Structures and Algorithm Analysis. West Publishing Company, St. Paul, 1992.</li> <li>• C Completo e Total – Herbert Schildt –</li> </ul>

			<p>de Programação – A construção de algoritmos e estruturas de dados. Ed. Makron Books. 1995.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wirth, Niklaus. Algoritmos e estruturas de dados. Editora LTC, 2008.</li> <li>• W. Celes, R. Cerqueira e J.L. Rangel, Introdução a Estruturas de Dados, Série Campus SBC, Editora Campus, 2004</li> </ul>	<p>Editora Pearson Makron Books – 2006</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• DEITEL, H. M., DEITEL, P. J. “Como Programar em C”. LTC, 1999.</li> <li>• KERNIGHAN, B. “C: A Linguagem de Programação”. EDISA, 1988.</li> </ul>
Linguagem de Programação (4 Créditos / 60 Horas)	Orientação a Objetos. Conceitos da Orientação: classes e objetos, abstração, encapsulamento, herança e composição, interfaces e polimorfismo. Introdução a uma linguagem de programação orientada a objetos. Tratamento de Exceções. Arquivos.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• SANTOS, Rafael. Introdução à Programação Orientada a Objetos Usando JAVA. Rio de Janeiro : Campus, 2003.</li> <li>• Eckel, Bruce.: Thinking in Java, Prentice Hall, 3a Edição, 2002.</li> <li>• Furgeri, Sérgio. Java 6: Ensino Didático: Desenvolvendo e Implementando Aplicações. São Paulo: Érica: 2008.</li> <li>• Zakhour et al. The Java Tutorial: A Short Course on the Basics, 4th Edition (Java Series). Prentice Hall, 2006.</li> <li>• Arnold &amp; Gosling : The Java Programming Language. Addison-Wesley, 2000.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• DEITEL, H. M. JAVA como programar. H. M Deitel e P. J. Deitel - 6a ed. Porto Alegre: Prentice-Hall, 2005.</li> <li>• Kathy Sierra e Bert Bates - Java – Use a Cabeça - Editora Alta Books, 2005</li> <li>• Horstmann e Cornell: Core Java 2 - Fundamentos, Volume 1. Makron Books, 2000.</li> <li>• Sierra, Kathy. Certificação Sun Para Programador Java 6 Guia de Estudo. Alta Books, 2008.</li> </ul>	
Álgebra Linear e Geometria Analítica (4 Créditos / 60 Horas)	Sistema de equações lineares e Matrizes. Espaços e Subespaços vetoriais. Base e Mudança de base. Transformação linear. Autovalores e autovetores. Diagonalização de operadores.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Anton, H. e Rorres. Álgebra Linear com Aplicações. 8ª edição, Bookman, 2001;</li> <li>• Lipschutz, Seymour. Álgebra Linear, coleção SHAUM. Editora McGRAW-HILL DO BRASIL, LTDA. .</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Monteiro, A., Pinto, G. álgebra Linear e Geometria Analítica 1ª edição, McGrawHill-Port, 1999.</li> </ul>	
Arquitetura de Computadores I (4 Créditos / 60 Horas)	Introdução aos Circuitos Digitais Combinatórios. Execução de programas pelo processador: Caminho de Dados e Controle. Passos para a Execução da Instrução. Funcionamento da Unidade de Controle. Medidas de desempenho. Caminhos de Dados com Pipeline. Arquitetura do Conjunto de Instruções. Instruções e Endereçamento. Procedimentos e Dados (pilha). Programação em Linguagem Assembly. Tipos de Conjuntos de Instruções (RISC e CISC). Entrada/ Saída e Interfaceamento. Dispositivos de Entrada/Saída. Interrupções. Barramentos. Acesso à memória e DMA. Projeto de Sistemas de Memória. Conceitos de Memória Principal. Organização de Memória Cache. Projetos de memórias (RAMs, ROMs, magnéticas, óticas). Conceitos de Memória de Massa. Suporte	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Stallings, W. Arquitetura e Organização de Computadores, ed. Prentice-Hall, 2002.</li> <li>• Tanenbaum, A S. Organização Estruturada de Computadores, 4ª. ed. LTC, 2001</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• John L. Hennessy, David A. Patterson: Arquitetura de Computadores: Uma Abordagem Quantitativa - - ed. Campus - 2003</li> <li>• Widmer, Tocci. Sistemas Digitais; Princípios e Aplicações – 8ª Edição – Ed. Pearson – S. Paulo – 2005</li> <li>• David A. Patterson, John L. Hennessy , Organização e projeto de Computadores: A Interface hardware/Software, Ed. Campus 2005.</li> </ul>	

	<p>Algoritmos e Estrutura de Dados II (4 Créditos / 60 Horas)</p>	<p>ao Sistema Operacional.</p> <p>Estruturas de dados avançadas: Heap Binária, Skip List, Árvore Balanceada, Árvore AVL, Árvore B, Árvore Splay, Árvore Preto-Vermelho. Algoritmos de Ordenação: Heapsort, Counting sort, Bucket sort e Radix sort. Análise da Complexidade de Algoritmos: Notação O e Análise Assintótica. Técnicas de Análise de Algoritmos: Método de Substituição, Método de Árvores de Recursão, Método Mestre e Análise Amortizada. Técnicas Avançadas de Projeto de Algoritmos: Divisão-e-conquista, Método Guloso, Programação dinâmica, Backtracking e Branch-and-Bound. Algoritmos sobre grafos. Problemas NP-Completo.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Algoritmos, Teoria e Prática – Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, Clifford Stein – Editora Campus – 2002</li> <li>Cormen, T. H. e outros. Introduction to Algorithms, 2nd edition, McGraw-Hill, 1999. Embley, D. Object Database Development, Addison-Wesley, 1998;</li> <li>TENENBAUM, Aaron M. et al. Estruturas de Dados Usando C. São Paulo, Makron Books, 1995</li> <li>Wirth, Niklaus. Algoritmos e estruturas de dados. Editora LTC, 2008.</li> <li>W. Celes, R. Cerqueira e J.L. Rangel, Introdução a Estruturas de Dados, Série Campus SBC, Editora Campus, 2004.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>VILLAS, Marcos V. et al. Estruturas de Dados: Conceitos e Técnicas de Implementação. Rio de Janeiro, Campus, 1993.</li> <li>B. Preiss, Estruturas de Dados e Algoritmos, Editora Campus, 2001.</li> <li>SZWARCFITER, Jayme L. e MARKEZON, Lilian. Estruturas de Dados e Seus Algoritmos. 2ª edição, Rio de Janeiro, LTC, 1994.</li> <li>C Completo e Total – Herbert Schildt – Editora Pearson Makron Books – 2006</li> <li>DEITEL, H. M., DEITEL, P. J. “Como Programar em C”. LTC, 1999.</li> <li>HOROWITZ, E. “Fundamentos de Estruturas de Dados”. Editora Campus, 1987.</li> <li>KERNIGHAN, B. “C: A Linguagem de Programação”. EDISA, 1988.</li> <li>MORAES, Celso Roberto. Estruturas de dados e algoritmos. 2. ed. São Paulo: Futura, 2003.</li> </ul>
	<p>Programação Orientada a Objetos (4 Créditos / 60 Horas)</p>	<p>Práticas avançadas e aplicação de programação Orientada a Objetos na construção de um software. Uso de ambiente integrado de desenvolvimento. Técnicas de depuração. Exploração de bibliotecas de uma linguagem OO.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>DEITEL, H. M. JAVA como programar. H. M Deitel e P. J. Deitel - 6a ed. Porto Alegre: Prentice-Hall, 2005.</li> <li>Horstmann e Cornell: Core Java 2 - Fundamentos, Volume 1. Makron Books, 2000.</li> <li>Kathy Sierra e Bert Bates - Java – Use a Cabeça - Editora Alta Books, 2005</li> <li>SANTOS, Rafael. Introdução à Programação Orientada a Objetos Usando JAVA. Rio de Janeiro : Campus, 2003.</li> <li>David J. Barnes e Michael Kölling. Programação Orientada a Objetos em JAVA: uma introdução prática usando o BLUEJ. Pearson, 2004.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ANSELMO, Fernando. Aplicando Lógica Orientada a Objeto em Java. 2. ed. Florianópolis : Visual Books, 2005.</li> <li>CARDOSO, Caíque. Orientação a Objetos na Prática – Aprendendo Orientação a Objetos com Java. Ciência Moderna, 2005.</li> <li>FLOWER, Martin. Scott Kendal: UML essencial: um breve guia para a linguagem.. 3ª ed. Porto Alegre: Bookman, 2005.</li> <li>FURGERI, Sérgio. Java 6 – Ensino Didático – Desenvolvendo e Implementando Aplicações. São Paulo : Érica, 2008.</li> <li>MELO, Ana Cristina. Desenvolvendo Aplicações com UML : Do Conceitual à Implementação. Rio de Janeiro: Brasport, 2002.</li> <li>ORATTI, Isaias Camilo. Programação Orientada a Objetos. Florianópolis : Visual Books Ltda, 2002.</li> </ul>

			<ul style="list-style-type: none"> <li>Ecke, Bruce.: Thinking in Java, Prentice Hall, 3a Edição, 2002.</li> <li>Horstmann &amp; Cornell : Core Java 2 – Recursos Avançados, Volume 2.. Makron Books, 2000.</li> <li>Arnold &amp; Gosling : The Java Programming Language.. Addison-Wesley, 2000.</li> <li>SILVA, Ricardo Pereira. UML: Modelagem Orientada a Objetos. Florianópolis : Visual Books, 2007.</li> <li>SINTES, Tony. Aprenda Programação Orientada a Objetos em 21 dias. São Paulo: Makron Books, 2002.</li> </ul>
Introdução à Psicologia (4 Créditos / 60 Horas)	Sistematização histórica: estruturalismo. Funcionalismo. Behaviorismo. Gestalt. Psicanálise. Métodos: experimental. Estudo de campo. Os testes. Atividades profissionais dos psicólogos. Áreas de especialização da psicologia: psicologia animal; fisiologia do desenvolvimento; clinica diferencial, educacional, industrial.	<ul style="list-style-type: none"> <li>ALMEIDA, Fernando Neves de. Psicologia para gestores: comportamentos de sucesso nas organizações. Lisboa: MacGraw-Hill, 1995.</li> <li>Bock, A.M. e Furtado, O. e Teixeira, M.L. Psicologias: uma introdução ao estudo de Psicologia. Saraiva, 1993.</li> <li>MINICUCCI, Agostinho. Psicologia aplicada a administração. 4 ed. Sao Paulo: Atlas, 1992.</li> <li>Rosa, M. Psicologia da Adolescência. Vozes, Vols. 1,2 e 3, 1988.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>CHANLAT, Jean François; RODRIGUES, Arakcy Martins; et al. O individuo na organização: dimensões esquecidas. São Paulo: Atlas, 1994.</li> <li>CODO, Wanderley; SAMPAIO, Jose Jackson Coelho. Sofrimento psíquico nas organizações: saúde mental e trabalho. Petrópolis: Vozes, 1995.</li> <li>FERRARIS, P. Desafio Tecnológico e Inovação social. Petrópolis, Vozes/IBASE, 1990.</li> </ul>
Probabilidade e Estatística (4 Créditos / 60 Horas)	Medidas estatísticas descritivas. Modelos matemáticos e aleatórios. Experimentos aleatórios. Espaço amostral. Probabilidade: axiomas e teoremas básicos. Variáveis aleatórias discretas e contínuas. Distribuições de probabilidade e função de densidade. Variáveis aleatórias bidimensionais. Distribuição de probabilidade conjunta. Distribuição Bernoulli, Binomial, Poisson, Normal e Exponencial. Aproximação normal. Teorema Central do limite. Processo Poisson. Mínimos quadrados para ajustamento de curvas. Amostragem. Testes de hipóteses. Correlação e Regressão. Aplicações com utilização de pacotes estatísticos.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Meyer, P. L. Probabilidade, Aplicações à Estatística, 2a edição, Atlas, 1995;</li> <li>Oliveira, F. E. M. Estatística e Probabilidade, 2a edição, Atlas, 1999</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Hoel, P. G. Estatística Elementar. Ed. Atlas S/A;</li> <li>Hoel, P. G. Estatística Matemática, Guanabara Dois, 1980;</li> </ul>
Introdução à Filosofia (4 Créditos / 60 Horas)	Do mito à racionalidade do pensamento ocidental (identidade e diferença): a historia da filosofia; a questão do fundamento: o ser, o sujeito, a linguagem; as categorias fundamentais da filosofia teórica e pratica: a	<ul style="list-style-type: none"> <li>ALVES, Rubens. Filosofia da Ciência: Introdução ao jogo e suas regras. São Paulo, Brasiliense, 1984.</li> <li>ARANHA, M. L.; MARTINS, M. H.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ABBAGNANO, N. Dicionário de Filosofia. São Paulo: Martins Fontes, 1998.</li> <li>CHAUÍ, M. Convite a Filosofia. São Paulo:</li> </ul>

		<p>questão da verdade, a questão do bem; leitura propedêutica de textos filosóficos.</p>	<p>Filosofando: introdução à Filosofia. São Paulo: Moderna, 1986.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• CHAUI, Marilena. Convite à Filosofia. São Paulo, Ática, 1994.</li> <li>• MORAIS, Regis de. Filosofia da Ciência e da Tecnologia. 5ª ed. Campinas, Papyrus, 1988</li> </ul>	<p>Editora Ática S.A. 1995.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• GAARDER, J. O mundo de Sofia, romance da história da Filosofia. São Paulo: Companhia das Letras, 1995.</li> <li>• MAGEE, B. História da Filosofia . 3. ed. São Paulo: Editora Loyola, 2001.</li> </ul>
	<p>Banco de Dados I (4 Créditos / 60 Horas)</p>	<p>Conceitos e características de Sistemas de Informação. Funcionalidades de um SGBD. Banco de Dados Relacionais. Modelagem de Dados. Arquitetura e Infra-Estrutura de BD. Projeto e Implementação de sistemas de informação suportados por Bancos de Dados. Gatilhos e visões. Transações.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• NAVATHE, S. e ELMASRI, R. Fundamentals of Database Systems, 3ª edição, Addison Wesley, 2000.</li> <li>• SILBERSCHATZ, Abraham; KORTH, Henry F.; SUDARSHAN, S.; TREVISAN, Luiz Gustavo; ROTERS, Loreane de Oliveira. Sistema de banco de dados. Rio de Janeiro: Elsevier, 2006. 781</li> <li>• Ullman, J. D., Widom, J. A First Course in Database Systems, Prentice-Hall, 1997</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• BAEZA - YATES, R.; RIBEIRO - NETO, B.; Modern Information Retrieval, ACM Press, Addison - Wesley, New York, 1999</li> <li>• BREITMAN, Karin; Web Semântica: A Internet do Futuro, Editora LTC, 2005.</li> <li>• Date, C. J. Uma Introdução a Sistemas de Bancos de Dados, 6ª edição, Ed. Campus, 2000;</li> <li>• DATE, Christopher J.; Introdução a Sistemas de Banco de Dados, Editora Campus, 2005, 896p.</li> <li>• DAUM, B., MERTEN, U.; Arquitetura de Sistemas com XML; Editora Campus, 2002,</li> <li>• ÖZSU, M. Tamar ; VALDURIEZ, Patrick; Princípios de Sistemas de Bancos de Dados Distribuídos, Editora Campus, 2001</li> <li>• RAMEZ, E. Elmasri, SHAMKANT, Navathe; Sistemas de Bancos de Dados - Fundamentos e Aplicações, Pearson/Prentice Hall, 4ª edição, 2005,</li> </ul>
	<p>Gerência de Projeto de Software (4 Créditos / 60 Horas)</p>	<p>Administração por projeto. Função gerencial. Planejamento de projetos. Negociação. Recursos. Cronogramas. Plano de projeto. Estimativas. Acompanhamento de projetos. Controle de projetos em Informática.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• PMBOK® 3ª edição - Um Guia do Conjunto de Conhecimentos em Gerenciamento de Projetos do PMI: 2004</li> <li>• Wysocki, Robert K.; Beck Robert Jr., CRANE, David B. - Effective Project Management, 2nd Edition – London: Wiley: 2000.</li> <li>• Wideman, R. Max - Project and Program Risk Management: A Guide to Managing Project Risks and Opportunities (PMBOK Handbooks); New York: Wideman editors; 2004.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CHRISSIS, Mary B.; KONRAD, Mike; SHRUM, Sandy. CMMI: Guidelines for Process Integration and Product Improvement. 2. ed. Pearson Education, 2007.</li> <li>• CLELAND, D.; IRELAND, L. Gerência de projetos. Reichman &amp; Affonso, 2002.</li> <li>• HELDMAN, K. Gerência de projetos: fundamentos. Elsevier, 2005.</li> <li>• HUMPHREY, Watts S. Managing the Software Process. Addison Wesley, 1989.</li> <li>• KERZNER, Harold. Gestão de projetos: as melhores práticas. 2. ed. Bookman, 2006.</li> <li>• MENEZES, Luis César M. Gestão de</li> </ul>

				<p>Projetos. 2. ed. Editora Atlas, 2003.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• RUMBAUGH, J. Modelagem e Projeto Orientados a Objetos. Ed. Campus, 1994.</li> <li>• VARGAS, Ricardo V. Gerenciamento de projetos: estabelecendo diferenciais competitivos. 6. ed. Brasport, 2005.</li> </ul>
Sistemas Operacionais (4 Créditos / 60 Horas)	<p>Introdução a Sistemas Operacionais: definições e conceitos básicos, tipos de sistemas operacionais. Gerência de processos e threads. Gerência de memória. Gerência de Entrada e Saída. Sistema de Arquivos. Estudo de casos em sistemas operacionais comerciais. Novas tendências em sistemas operacionais.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Silberschatz, A. et al. Sistemas operacionais com Java: conceitos e aplicações. Rio de Janeiro: Elsevier, 2004.</li> <li>• Silberschatz, A., Galvin P.B. - Sistemas Operacionais - Conceitos, 5ª edição, Prentice Hall do Brasil.</li> <li>• Tanenbaum A. - Sistemas Operacionais Modernos. São Paulo: Prentice Hall do Brasil – 2003.</li> <li>• Oliveira R S. Carissimi, A. S. , - Sistemas Operacionais, Editora Sagra-Luzzato. Porto Alegre. Janeiro 2001</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Deitel, H. M.; Deitel, P. J.; e Choffnes, D. R. Sistemas operacionais. Tradução de Operating Systems, 3rd ed. São Paulo: Pearson Prentice-Hall, 2005.</li> <li>• Francis B. Machado e Luiz Paulo Maia; "Arquitetura de Sistemas Operacionais", 3ª Edição, Editora LTC, 2004.</li> <li>• Rômulo Silva de oliveira, Alexandre Carissimi e Simão9 Toscani, "Sistemas Operacionais – Série Livros Didáticos – No 11", Editora Sagra Luzzato – UFRGS, 2003.</li> <li>• Stallings, W. Operating Systems. 2nd ed. New Jersey: Prentice-Hall, 1995.</li> <li>• Stallings, W., "Operating Systems: Internals and Design Principles – Third Edition", Prentice Hall, 1998..</li> </ul>	
Engenharia de Software (4 Créditos / 60 Horas)	<p>Processo de desenvolvimento de software. Ciclo de vida de desenvolvimento de software. Qualidade de software. Técnicas de planejamento e gerenciamento de software. Gerenciamento de configuração de software. Engenharia de requisitos. Métodos de análise e de projeto de software. Garantia de qualidade de software. Verificação, validação e teste. Manutenção. Documentação. Padrões de desenvolvimento. Reuso. Engenharia reversa. Reengenharia. Ambientes de desenvolvimento de software.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Booch, G., Rumbaugh, J., Jacobson, I. The Unified Modeling Language User Guide, Addison-Wesley, 1999</li> <li>• Pressman, R. S. Engenharia de Software, Makron Books, São Paulo; 1995</li> <li>• SOMMERVILLE. Ian: Engenharia de Software; 8ª Edição; PEARSON EDUCATION, 2007.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivan. UML: Guia do Usuário. Rio de Janeiro: Campus, 2000.</li> <li>• GAMMA, Erich et al. Padrões de Projeto: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos. Porto Alegre: Bookman; 2000.</li> <li>• GHEZZI Carlo; JAZAYERI, Mehdi, MANDRIOLI, Dino: Fundamentals of software engineering, Prentice-Hall, 1991.</li> <li>• Ghezzi, C. et al. Fundamentals of Software Engineering, Prentice-Hall, 1991</li> <li>• HUMPHREY, Watts S.: Managing the software process, Assison-Wesley, 1994, EUA.</li> <li>• LARMAN, Craig. Utilizando UML e Padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos. Porto Alegre: Bookman, 2000.</li> <li>• RUMBAUGH: Modelagem e Projetos Baseados em Objetos. RJ, Campus, 1994</li> </ul>	

			<ul style="list-style-type: none"> <li>• SOMMERVILLE.: Software engineering, Addison-Wesley, 1992.</li> </ul>
Redes de Computadores (4 Créditos / 60 Horas)	Arquiteturas de Redes de computadores: modelos, camadas, protocolos e serviços. Modelo RM/OSI e TCP/IP. Estudo das funções e protocolos principais do modelo TCP/IP. Redes locais e metropolitanas. Novas tendências em redes de computadores.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• KUROSE, James F.; ROSS, Keith W. <u>Redes de Computadores e a Internet – Uma Abordagem Top-down</u>, 3ª edição, Ed. Addison Wesley, 2006.</li> <li>• TANENBAUM, Andrew S. <u>Redes de Computadores</u>, 4ª edição, Ed. Campus, 2003.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <u>Arquitetura e Protocolos de Rede TCP-IP</u>, Escola Superior de Redes – RNP, 2005.</li> <li>• <u>Administração e Projeto de Redes – Interconexão de Redes de Computadores</u>, Escola Superior de Redes – RNP, 2007.</li> <li>• NAKAMURA, Emílio T.; GEUS, Paulo L. de. <u>Segurança de Redes em Ambientes Corporativos</u>, Ed. Futura, 2004.</li> <li>• CARMONA, Tadeu; HEXSEL, Roberto. <u>Universidade Redes</u>, Ed. Digerati, 2005.</li> </ul>
Banco de Dados II (4 Créditos / 60 Horas)	Sistemas de gerenciamento de bancos de dados (SGBD): arquitetura, segurança, integridade, concorrência, recuperação após falha, gerenciamento de transações. Linguagens de consulta. Bancos de dados hierárquico, relacional, orientado à objetos. Datawarehouse, Datamining, Datamarts e OLAP.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• NAVATHE, S. e ELMASRI, R. <u>Fundamentals of Database Systems</u>, 3a edição, Addison Wesley, 2000.</li> <li>• SILBERSCHATZ, Abraham; KORTH, Henry F.; SUDARSHAN, S.; TREVISAN, Luiz Gustavo; ROTERS, Loreane de Oliveira. <u>Sistema de banco de dados</u>. Rio de Janeiro: Elsevier, 2006. 781</li> <li>• Ullman, J. D., Widom, J. <u>A First Course in Database Systems</u>, Prentice-Hall, 1997</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• BAEZA - YATES, R.; RIBEIRO - NETO, B.; <u>Modern Information Retrieval</u>, ACM Press, Addison - Wesley, New York, 1999</li> <li>• BREITMAN, Karin; <u>Web Semântica: A Internet do Futuro</u>, Editora LTC, 2005.</li> <li>• Date, C. J. <u>Uma Introdução a Sistemas de Bancos de Dados</u>, 6ª edição, Ed. Campus, 2000;</li> <li>• DATE, Christopher J.; <u>Introdução a Sistemas de Banco de Dados</u>, Editora Campus, 2005, 896p.</li> <li>• DAUM, B., MERTEN, U.; <u>Arquitetura de Sistemas com XML</u>; Editora Campus, 2002,</li> <li>• ÖZSU, M. Tamar ; VALDURIEZ, Patrick; <u>Princípios de Sistemas de Bancos de Dados Distribuídos</u>, Editora Campus, 2001</li> <li>• RAMEZ, E. Elmasri, SHAMKANT, Navathe; <u>Sistemas de Bancos de Dados - Fundamentos e Aplicações</u>, Pearson/Prentice Hall, 4a edição, 2005,</li> <li>• Rubens N. Melo, Sidney D. da Silva, Asterio K. Tanaka : <u>Banco de Dados em Aplicações Cliente-Servidor</u> - Editora Infobook, Rio de Janeiro, 1997.</li> </ul>
Empreendedorismo (4 Créditos / 60 Horas)	A formação e aprendizagem do empreendedorismo. Características e perfil do empreendedor em Informática. Atitudes e comportamentos empreendedores. Estudo dos mecanismos e procedimentos para criação de empresas. Técnicas de identificação e aproveitamento de	<ul style="list-style-type: none"> <li>• DORNELAS José C. Assis: <u>Empreendedorismo: Transformando Idéias em Negócios</u>. Rio de Janeiro: Editora: Campus, 2005.</li> <li>• DRUCKER, Peter F.. "Inovação e espírito empreendedor: (Entrepreneurship)". 5ª Ed.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• DALFOVO, OSCAR. AMORIM, SAMMY NEWTON. <u>QUEM TEM INFORMAÇÃO É MAIS COMPE-TITIVO</u>. BLUMENAU : ACADÊMICA, 2000.</li> <li>• IBPQ. <u>GEM – Global Entrepreneurship Monitor. Relatório Nacional</u>.</li> </ul>

		oportunidades. Plano de negócio. Desenvolvimento de empreendedores. Sistemas de gerenciamento e técnicas de negociação.	São Paulo-Brasil: Pioneira	Empreendedorismo no Brasil – 2003. Paraná: IBPQ
	Paradigmas de Linguagens (4 Créditos / 60 Horas)	Introdução; conceitos: variáveis, expressões, escopo, comandos, tipagem, procedimentos, tipos de dados, abstração, controle, etc. Paradigmas e linguagem de programação: imperativas, lógicas, e orientadas por objetos.	<ul style="list-style-type: none"> <li>MALHEIROS, Rita de Cássia da Costa. “Viagem ao mundo do empreendedorismo” 1. ed. Florianópolis – Brasil: IEA, 2003</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>GHEZZI, Carlo; JAZAYERI, Mehdi. Programming language concepts. 30. ed. Wiley, 1998.</li> <li>MICHAEL, Scott L. Programming Language Pragmatics. 2. ed. Elsevier, 2006.</li> <li>PRATT, T.; ZELKOWITZ, M. Programming languages: design and implementation. 4. ed. Prentice Hall, 2000.</li> <li>VILLASBOAS, Luiz Felipe P. VILLAS, Marcos Vianna. Programação - Conceitos, Técnicas e Linguagens, Editora Campos, Rio de Janeiro, 1998.</li> </ul>
	Gerência de Redes de Computadores (4 Créditos / 60 Horas)	Conceitos de gerência de redes de computadores. Protocolos de gerência de redes de computadores. Ferramentas para gerência de redes de computadores. Técnicas de gerência de redes de computadores. Aspectos de segurança e auditoria em redes de computadores. Práticas de gerência de redes de computadores.	<ul style="list-style-type: none"> <li>LOPES, Raquel V., SAUVÉ, Jacques P. e NICOLLETTI, Pedro S. Melhores Práticas para Gerência de Redes de Computadores. Ed. Campus, 2003.</li> <li>Carvalho, T. C. M. B. , Gerenciamento de Redes: uma abordagem de sistemas abertos, Makon Books, 1993.</li> <li>STALLINGS, William. SNMP, SNMPv2, SNMPv3 e RMON 1 and 2. Addison-Wesley, 3 ed., 1999.</li> <li>FEIT, Sidnie. SNMP: A guide to Network Management. McGraw-Hill, 1 ed., 1995</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>BRISA. Gerenciamento de Redes: Uma Abordagem de Sistemas Abertos. Makron Book, 1 ed., 1993.</li> <li>COMER, D. E. Interligação de Redes com TCP/IP, Vol. I: Princípios, Protocolos e Arquitetura. 5ª ed., Ed. Campus, 2006.</li> <li>HARNEDY, Sean. Total SNMP: Exploring the Simple Network Management Protocol. Prentice-Hall, 2 ed., 1997.</li> <li>KUROSE, James F. Redes de computadores e a internet . Pearson 2005.</li> <li>STRASSNER, John. Policy-Based Network Management Solutions For The Next Generation. Ed. Morgan Kaufmann</li> <li>TANEMBAUM, Andrew S. Computer Networks. New Jersey: Prentice-Hall PTK, 1996.</li> </ul>
<b>ESTÁGIO CURRICULAR</b>				
<b>#</b>	<b>DISCIPLINA</b>	<b>EMENTA</b>	<b>BIBLIOGRAFIA BÁSICA</b>	<b>BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR</b>
	Estágio Supervisionado (20 Créditos / 300 Horas)	Prática profissional supervisionada desenvolvida em campo de estágio (instituições, empresas e organizações). Envolve o desenvolvimento de atividades compatíveis com o perfil profissional de acordo com um plano elaborado previamente. O acompanhamento das		

		atividades prevê reuniões com um professor responsável e um supervisor na instituição acolhedora e a elaboração de documentos e relatórios relativos às atividades desenvolvidas		
CONTEÚDOS COMPLEMENTARES OBRIGATÓRIOS				
#	DISCIPLINA	EMENTA	BIBLIOGRAFIA BASICA	BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR
	Metodologia Científica (4 Créditos / 60 Horas)	A construção do conhecimento. Técnicas de estudo: diretriz para a leitura, análise e interpretação de textos, síntese, resumo, fichamento, seminário, esquema e resenha. Elaboração de textos, artigos, trabalhos para congressos, etc.	<ul style="list-style-type: none"> <li>LAKATOS, E. M.; MARCON, M. A. Metodologia do Trabalho Científico. São Paulo: Atlas, 4ª ed., 1992.</li> <li>OLIVEIRA, S. L. Tratado de Metodologia Científica: Projetos de Pesquisas, TGI, TCC Monografias, Dissertações e Teses. São Paulo: Pioneira, 2ª ed., 1997.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ECO, U. Como se faz uma tese. 15. ed. Perspectiva, São Paulo, 2000.</li> <li>SEVERINO, Antônio J. Metodologia do trabalho científico. São paulo: ed. Cortez, 2000.</li> </ul>
	Pesquisa Aplicada a Sistemas de Informação (4 Créditos / 60 Horas)	Conceito de pesquisa científica, papel e importância. Tipos de pesquisa. Elaboração de projeto de pesquisa na área de Sistemas de Informação.	<ul style="list-style-type: none"> <li>GONSALVES, Elisa Pereira. Conversas sobre iniciação à pesquisa científica. 4a. ed. Campinas, SP: Editora Alínea, 2005.</li> <li>Fachin, Odília. Fundamentos de Metodologia. 5a. ed. São Paulo: Saraiva, 2006.</li> <li>Gil, Antônio Carlos. Como Elaborar Projetos de Pesquisa. 4a. ed. São Paulo:Atlas, 2009.</li> <li>WAZLAWICK, Raul Sidnei. Metodologia de Pesquisa para Ciência da Computação. Rio de Janeiro: Elsevier, 2008.</li> <li>EHRlich, Pierre Jacques: Pesquisa Operacional: Curso Introdutório. São Paulo: Atlas, 1991.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wohlin, C. et al. Experimentation in Software Engineering: An Introduction. Kluwer Academic Publishers, 2000.</li> <li>RESENDE, Denis A.; ABREU, Aline F. Tecnologia da Informação: Aplicada a Sistemas de Informação Empresariais. 5. ed. São Paulo: Atlas, 2008.</li> <li>YOSHIDA, Luzia K. (1987) Programação Linear: Métodos Quantitativos. São Paulo: Ed. Atual; 1987.</li> <li>JUNG, C. F. Metodologia para pesquisa e desenvolvimento: aplicada a novas tecnologias, produtos e processos. Rio de Janeiro: Axcel Books, 2004.</li> <li>HILLIER, Frederick S., LIEBERMAN, J. Introdução à Pesquisa Operacional. São Paulo: Campus, 2005</li> <li>NETTO, Paulo O. B.: Grafos: Teoria, Modelos e Algoritmos. SP: Ed Edgard Bluched Ltda. 2001.</li> <li>BRONSON, R Pesquisa Operacional. São Paulo: Editora Makron Books; 1985.</li> </ul>
	Trabalho de Conclusão de Curso (4 Créditos / 60 Horas)	Elaboração do Trabalho final do Curso. Apresentação e defesa do trabalho.	<ul style="list-style-type: none"> <li>HUBNER, Maria Martha. Guia para elaboração de monografias e projetos de dissertação de mestrado e doutorado. São Paulo: Pioneira, 1998.</li> <li>NORMAS para Desenvolvimento de Projeto Supervisionado/Trabalho de Conclusão de Curso. Paulo Afonso: FASETE.1999</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ALVARENGA, M. A Figueiredo Pereira, ROSA, Apontamentos de metodologia para a ciência e técnicas de redação científica. Porto Alegre-RS: Sérgio Antônio Falris, 1999.</li> <li>ALVES, Alda Judith, GEWANDSZNAJDER, Fernando. O método nas ciências naturais e</li> </ul>

				<p>sociais: pesquisa quantitativa e qualitativa. São Paulo: Pioneira, 1998.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ANDER-EGG, Ezequiel, IÁNES, Maria José Aguilar. Como elaborar um projeto. Buenos Aires: Lúmen, 1997.</li> </ul>
	<p>Engenharia de Software Aplicada (4 Créditos / 60 Horas)</p>	<p>Aplicação dos conceitos de Engenharia de Software em projetos práticos: elicitação de requisitos, análise, projeto, verificação, validação e testes, uso de ferramentas case, processos de desenvolvimento de software, métricas, qualidade e manutenção de software.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• MAGELA, Rogerio. Engenharia de Software Aplicada: Fundamentos (volume 2). Alta Books. 2006.</li> <li>• MAGELA, Rogerio. Engenharia de Software Aplicada: Princípios (volume 1). Alta Books. 2006.</li> <li>• PRESSMAN, Roger S., Engenharia de Software, Makron Books Editora, 2000.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML : guia do usuário. Rio de Janeiro: Campus, 2000.</li> <li>• RUMBAUGH, J.; et alli. Modelagem e Projeto Baseado em Objetos. RJ: Editora Campus, 1994.</li> <li>• Wazlawick , Raul Sidnei, Análise e Projeto de Sistemas de Informação Orientado a objetos. Campus 1 ed. 2004.</li> </ul>
	<p>Inteligência Artificial e Sistemas Especialistas (4 Créditos / 60 Horas)</p>	<p>Conceito e Histórico da IA. Abordagem dos Agentes Inteligentes, Métodos Genéricos de Solução de Problemas (Métodos de Busca Heurística), Representação do Conhecimento, Introdução aos Tópicos: Aprendizagem de Máquina, Processamento de Linguagem Natural, Redes Neurais Artificiais, Sistemas especialistas, Algoritmos Genéticos, I.A. distribuída, Tutores inteligentes.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• BITTENCOURT, Guilherme. <i>Inteligência Artificial: Ferramentas e teorias</i>. 1a. ed. Campinas: Unicamp, 1996.</li> <li>• Nilsson, N.J. Artificial Intelligence : A New Synthesis, Morgan Kaufmann, 1998.</li> <li>• Russell, S., Norvig, P., Artificial Intelligence, A Modern Approach, Prentice Hall, 1995.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• BRAGA, A P.; LUDERMIR, T. B.; CARVALHO, A. C. P. L. F. Redes Neurais Artificiais: teoria e aplicações. Rio de Janeiro: LTC, 2000.</li> <li>• Dean, T., Allen, J. Aloimonos, Y., Artificial Intelligence, Theory and Practice, Benjamin Cummings, 1995.</li> <li>• DUPUY, J. P. Nas origens das Ciências Cognitivas. São Paulo: Ed. Unesp, 1996.</li> <li>• RICH, E.; KEVIN, K. Inteligência Artificial. São Paulo: Makron, 1993</li> <li>• Flach, P. Simply Logical: Intelligent reasoning by example, John Wiley &amp; Sons, 1994.</li> <li>• Ginsberg, M., Essentials of Artificial Intelligence, Morgan Kauffman, 1993</li> <li>• Problem Solving, Addison-Wesley, 1997.</li> <li>• RICH, Elaine. <i>Inteligência Artificial</i>. 2a. ed. São Paulo: Makron Books, 1988.</li> <li>• Shoham, Y. Artificial Intelligence Techniques in Prolog, Morgan Kauffman, 1994</li> </ul>
	<p>Avaliação de Desempenho de Sistemas (4 Créditos / 60 Horas)</p>	<p>Formalismos de Modelagem de Avaliação de Desempenho, Medidas de Avaliação de Desempenho, Conceitos básicos de Métodos Quantitativos e Técnicas de Otimização de Recursos. Métodos analíticos: Taxonomias, Cadeias de Markov, Redes de Filas de Espera, Redes de Petri e outros Métodos Estocásticos. Simulação</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Arnold O. Allen: Probability, Statistics, and Queueing Theory with Computer Science Applications. Academic Press, New York, 1990.</li> <li>• Jain, R. The Art of Computer Systems Performance Analysis – Tecnhniquesfor Experimental Design, Measurement,</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• G. Bolch, S. Greiner, H. de Meer, K.S. Trivedi Queueing Networks and Markov Chains: Modeling and Performance Evaluation with Computer Science Applications. John Wiley &amp; Sons, Inc. New York, USA, 1998.</li> <li>• Gunther, N. The Pratical Performance</li> </ul>

		Discreta de Sistemas, Testes de Aderência, Análise de resultados, Avaliação de impactos e Análise de riscos.	Simulation e Modeling. s.l, John Wileye Sons Inc, 1991. <ul style="list-style-type: none"> <li>LAW, Averill, Simulation Modeling and Analysis with Expertfit Software, McGraw-Hill, 2006.</li> </ul>	Analyst, Prentice-Hall, 1998. <ul style="list-style-type: none"> <li>Lazowska, E. et alli. Quantitative Systems Performance. Prentice-Hall, 1984.</li> <li>ROCHA, Thiago Pereira. A Avaliação de Desempenho de Sistemas de Informação: Dois Estudos de Caso de Implantação e Uso de Sistemas ERP. Monografia de Graduação em Engenharia de Produção, apresentada ao Departamento de Engenharia de Produção, Administração e Economia – Escola de Minas - Universidade Federal de Ouro Preto. Ouro Preto: UFOP, 2003.</li> <li>Souza e Silva, E.; Muntz, R. Métodos Computacionais de Solução de Cadeias de Markov:Aplicações a Sistemas de Computação e Comunicação, VIII Escola de Computação, Gramado, 1992.</li> </ul>
	Interface com o Usuário (4 Créditos / 60 Horas)	Os conceitos de interação e interface com o usuário. Dispositivos de entrada e saída em sistemas interativos. Fundamentos de interface e da interação com o usuário. Técnicas de diálogo homem-máquina. Ergonomia de software. Arquiteturas de software e padrões para interfaces com o usuário. Metodologias, técnicas e ferramentas de concepção, projeto e implementação de sistemas interativos. Metodologias, técnicas e ferramentas de avaliação de interfaces.	<ul style="list-style-type: none"> <li>PREECE, Rogers.; Preece, Sharp. Design de Interação. Ed. Bookman, Brasil, 2005.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>DIX, Alan.; FINLAY, Janet E.; ABOWOD, Gregory D.; BEALE, Russel. Human Computer Interaction, 3a Edition, Prentice-Hall, 2003.</li> <li>SHNEIDERMAN, Ben. Designing the User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction. 5a Edition, Addison-Wesley, 2009.</li> </ul>
	Sistemas de Apoio à Gestão (4 Créditos / 60 Horas)	Sistemas de informação de suporte ao processo decisório tático e estratégico (SAD, SIG, EIS). Tecnologias de informação aplicadas à sistemas de informação de suporte ao processo decisório estratégico e tático. Desenvolvimento de sistemas de informação de suporte ao processo decisório tático e estratégico. Características e funcionalidades de sistemas de informação de nível tático e estratégico nas organizações. Sistemas cooperativos: conceitos e terminologia, processo de cooperação, características de CSCW, suporte à cooperação, classificação de groupware, arquitetura para sistemas de groupware.	<ul style="list-style-type: none"> <li>.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>.</li> </ul>
	Sistemas Distribuídos	Conceitos básicos: histórico, terminologia,	<ul style="list-style-type: none"> <li>Andrews, Gregory. <i>Concurrent</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Andrews, G. <i>Concurrent Programming</i>:</li> </ul>

(4 Créditos / 60 Horas)	<p>sistemas centralizados, distribuídos, paralelos ou de alto desempenho, modelos e arquiteturas de sistemas distribuídos. Paradigmas de comunicação entre processos (IPC). Programação de aplicações cliente/servidor em uma rede de computadores com Sockets e TCP/IP. Sincronização em sistemas distribuídos. Algoritmos distribuídos. Sistemas distribuídos tolerantes a falhas. Objetos distribuídos. Balanceamento de carga e segurança em sistemas distribuídos. Tópicos avançados em sistemas distribuídos.</p>	<p><i>Programming: Principles and Practice.</i> Benjamin Cummings, 1993.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mullender, Sape (ed). <i>Distributed Systems.</i> Addison-Wesley, 1993.</li> <li>• Raynal, Michel. <i>Distributed Algorithms and Protocols.</i> John Wiley. 1988.</li> <li>• Silberschatz, Abraham; Galvin, Peter. <i>Operating Systems Concepts.</i> Fourth Edition. Addison-Wesley, 1994.</li> <li>• Spafford, Eugene. The Internet Worm Program: an Analysis. <i>Computer Communication Review</i> , 19 (1). ACM SIGCOM. jan 1989.</li> </ul>	<p>Principles and Practice. Benjamin-Cummings, 1991.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Couloris, G. et alii. <i>Distributed Systems: Concepts and Design.</i> 2000.</li> <li>• Andrews, G. <i>Foundations of Multithreaded, Parallel, and Distributed .</i> Addison-Wesley, 2000.</li> <li>• Silberschatz, A. and Galvin, P. <i>Operating Systems Concepts.</i> Addison-Wesley, 1994.</li> <li>• Tanenbaum, A.S. <i>Modern Operating Systems.</i> Prentice-Hall, 1992.</li> <li>• Tanenbaum, A.S. <i>Distributed Operating Systems.</i> Prentice-Hall, 1995.</li> <li>• Couloris, G. et alii. <i>Distributed Systems: Concepts and Design.</i> Addison-Wesley, 2a edição, 1994.</li> <li>• Singhal, M. and Shivaratri , N.G. <i>Advanced Concepts in Operating Systems.</i> McGraw-Hill, 1994.</li> <li>• Deitel, H.M. <i>An Introduction to Operating Systems.</i> Addison-Wesley, 1984.</li> </ul>
Auditoria e Segurança de Sistemas (4 Créditos / 60 Horas)	<p>Conceitos de auditoria. Auditoria de sistemas e a área de sistemas de informação. Controles em SI gerenciais e de aplicações. Coleta de dados: testes, técnicas, entrevistas e questionários. Avaliação de integridade e segurança de dados, de efetividade e de eficiência. Softwares de auditoria. Gerência da função de auditoria e segurança em SI. Segurança em sistemas na internet. Risco.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• DIAS, Cláudia. <i>Segurança e auditoria da tecnologia da informação.</i> Rio de Janeiro, Axcel Books, 2000.</li> <li>• ONOME, <u>Joshua</u>. <i>Auditoria de Sistemas de Informações</i> Rio de Janeiro, Atlas, 2005.</li> <li>• SCHMIDT, Paulo; SANTOS, Jose Luiz dos; ARIMA, Carlos Hideo. <i>Fundamentos de Auditoria de Sistemas</i> Rio de Janeiro, Atlas; 2006.</li> <li>• Weber, Ron <i>EDP Auditing Conceptual Foundations and Practices,</i> New York: McGraw-Hill, Inc. 1998 - Weber, R., <i>Information Systems: Control and Audit,</i> EUA, Prentice Hall, 1999.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ARIMA, Carlos Hideo. <i>Metodologia de auditoria de sistemas.</i> São Paulo, Érica, 1994.</li> <li>• CAMPOS, Andre L.N. <i>Sistema de Segurança da Informação: Controlando os Riscos.</i> São Paulo, Visual Books, 2005.</li> <li>• Champlain, J. J., <i>Auditing Information Systems.</i> John Wiley &amp; Sons; 2nd edition; 2003.</li> <li>• CRC-SP/IBRACON, <i>Auditoria em Ambiente de Internet.</i> Editora Atlas; 2001.</li> <li>• CRC-SP/IBRACON, <i>Auditoria por Meios Eletrônicos.</i> Editora Atlas; 1999.</li> <li>• Gallegos, F., Richardson, D. R., Borthick, F., <i>Audit and Control of Information Systems.</i> South-Western College/West; 1999.</li> <li>• MARTINS, José Carlos Cordeiro. <i>Gestão de projetos de segurança da informação.</i> Rio de Janeiro, Brasport, 2003.</li> <li>• MOREIRA, Nilton Stringasci. <i>Segurança</i></li> </ul>

				mínima: uma visão corporativa da segurança de informações. Rio de Janeiro, Axcel Books, 2001
Ética Profissional (4 Créditos / 60 Horas)	Noções de ética e moral. O papel das novas tecnologias de comunicação e do desenvolvimento científico contemporâneo. O sentido das novas transformações, propiciadas pela globalização, para diferentes grupos e ambientes culturais. Novos valores e conflitos de papéis. Ética profissional. Função social das várias atividades a serem desenvolvidas pelo futuro graduado; as entidades de classe. Direitos e deveres do profissional. Normas genéricas relativas à profissão. Aspectos sociais, econômicos, legais e profissionais de computação. Aspectos estratégicos do controle da tecnologia. Mercado de trabalho. Aplicações da computação: educação, medicina, etc. Previsões de evolução da computação. Segurança, privacidade, direitos de propriedade, acesso não autorizado. Códigos de ética profissional. Doenças profissionais.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• BERLEUR, J.; WHITEHOUSE, D.; The ethical global information society; IFIP, Chapman &amp; Hall; London; 1997;</li> <li>• GOUVÊA, S.; O Direito na Era Digital; Ed. Mauad; R.J.; 1997;</li> <li>• NALINI, J. R.; Ética geral e profissional”, 3a. ed; Ed. Rvista dos Tribunais; S. Paulo; 2001</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• BERLEUR, J.; BRUNNSTEIN, K.; Ethics of computing; IFIP (International Federation for Information Processing), Chapman &amp; Hall; London; 1996;</li> <li>• BRETON, Philippe. História da Informática. - Ed. São Paulo.: UNESP, 1989;</li> <li>• CAMARGO, M.; Fundamentos de ética geral e profissional; Ed. Vozes; Petrópolis, 1999;</li> <li>• FORRESTER, T; MORRISON, P.; Computer Ethics; The MIT Press, London, 1994;</li> <li>• GAARDER, J; “O mundo de Sofia”; Cia. das Letras; s. Paulo; 1995</li> <li>• ROSZAK, Theodore. O Culto da Informação. .Ed Brasiliense, 1989;</li> <li>• SÁ, A. L. Ética Profissional. São Paulo: Atlas, 2001.</li> </ul>	
Gestão da Informação e de Sistemas de Informação (4 Créditos / 60 Horas)	Os conceitos de dado, informação e conhecimento. A Tecnologia da Informação como diferencial estratégico nas organizações. Planejamento, implementação e avaliação de estratégias na área de Sistemas de informação. O alinhamento estratégico entre Tecnologia da Informação e negócios. O planejamento estratégico de sistemas de informação. Bibliotecas para gerência de infra-estrutura de Tecnologia da Informação.	•	•	
Desenvolvimento de Sistemas Corporativos (4 Créditos / 60 Horas)	Desenvolvimento de sistemas para Internet, incluindo novas tecnologias e métodos de desenvolvimento.	•	•	
Projeto Avançado de Software I (4 Créditos / 60 Horas)	Planejamento e implementação de um projeto de software com um cliente real.			
Gestão da Qualidade de Software (4 Créditos / 60 Horas)	O histórico e o conceito de qualidade. O conceito de qualidade de software. Métricas de qualidade de software. Normas de qualidade de software. Técnicas de garantia da qualidade de software. Teste de software: conceitos, tipos e aplicação no contexto da qualidade. Modelos de melhoria do processo	•	•	

de software. Planejamento de sistemas de qualidade de software. Padrões: ISO, SEI, CMM.

### CONTEÚDOS COMPLEMENTARES OPTATIVOS

#	DISCIPLINA	EMENTA	BIBLIOGRAFIA BÁSICA	BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR
	Introdução a Compiladores (4 Créditos / 60 Horas)	Conceitos básicos sobre compiladores e interpretadores. Tipos de compiladores. Análise Léxica. Tabela de Símbolos. Análise Sintática. Tratamento de erros sintáticos. Análise semântica. Geração de código. Introdução à otimização. Implementação de projeto de um compilador.	<ul style="list-style-type: none"> <li>PRICE, A M. DE ALENCAR; TOSCANI, S. S. Compiladores: Implementação de linguagens de programação. Porto Alegre: Instituto de Informática da UFRGS: Ed. Sagra Luzzatto, 2000.</li> <li>Aho, Alfred V.; Lam, Monica S.; Sethi, Ravi &amp; Ullman, Jeffrey D. Compiladores: Princípios, técnicas e ferramentas. Addison-Wesley, 2ª edição, 2008</li> <li>Louden, Kenneth C. Compiladores: Princípios e Práticas. Ed. Thomson Learning, 2004</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>BENNET, J. P. Introduction to compiling techniques: a first course using Ansi C, Lex and yacc. Singapore: McGraw-Hill, 1990.</li> <li>HOLUB, A. Compiler Design in C. New Jersey: Prentice-Hall, 1990.</li> <li>LEVINE, J. R.; MASON, T. &amp; BROWN, D. Lex &amp; Yacc. 2ª ed. O'Reilly and Associates, 1992.</li> <li>MAK, R. Writing compilers and interpreters: an applied approach. New York: Willey, John &amp; Sons, 1991.</li> <li>PITTMAN, T. &amp; PETERS, J. The art of compiler design. New Jersey: Prentice-Hall, 1992.</li> <li>KENNETH, LOUDEN C. Compiladores: princípios e práticas. Rio de Janeiro: Thomson Pioneira, 2004.</li> <li>BAL, HENRI E. / GRUNE, DICK / LANGENDOEN, KOEN. Projeto moderno de compiladores. São Paulo: Campus, 2001</li> </ul>
	Teoria da Computação (4 Créditos / 60 Horas)	Revisão de conjuntos, conjuntos finitos e infinitos (incluindo o Método da Diagonalização de Cantor), relações, funções. Definição de procedimentos e algoritmos. Programas, Máquinas e Computações. Máquinas Universais (Máquinas de Estados Finitos e Máquinas de Turing). Introdução às linguagens Formais (Hierarquia de Chomsky e seus reconhecedores). Introdução à computabilidade; redutibilidade, decidibilidade e funções não computáveis. Funções Recursivas. Notação BNF. Introdução aos Compiladores.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dalcídio M., Divedério, Tiaraju e Toscani. Fundamentos de Matemática Computacional. Porto Alegre, RS : D.C. Luzzatto, 1987.</li> <li>Divedério, Tiaraju e Menezes, Paulo Fernando. Introdução à Teoria da Computação. Porto Alegre, RS : UFRGS, 1997.</li> <li>Sernadas, C. Introdução à Teoria da Computação. Lisboa: Editorial Presença, 1993.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Davis, Weyuker. Computability, complexity and languages – Fundamentals of Theoretical Computer Sciences. Academic Press – New York, NY. 1983. ISBN 0-12-206380-5</li> <li>Papadimitriou. Computational Complexity, Addison Wesley, 1994.</li> <li>Richard Bird. Programs and Machines - An Introduction to the Theory of Computation. John Wiley &amp; Sons, London, 1976</li> <li>Sipser, Michael. Introduction to the theory of computation. PWS publishing co. ISBN 0-534-94728-X</li> <li>Thomas A. Sudkamp. Languages and Machines - An Introduction to the Theory of Computer Science. Addison-Wesley Longman, Reading, 1997</li> <li>W.S. Brainerd; L.H. Landweber . Theory of</li> </ul>

				Computation. John Wiley & Sons, 1974
	Modelagem de Dados (4 Créditos / 60 Horas)	Engenharia de requisitos, técnicas e levantamento de requisitos. Análise Orientada a Objetos. Linguagem de Modelagem. Ferramentas de Modelagem. Apresentação dos níveis de modelagem conceitual, lógica e física.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Barbieri, C, Modelagem de Dados, IBPI Press, 1994</li> <li>• Chen, P., Modelagem de Dados - A Abordagem Entidade-Relacionamento, Makron Books do Brasil Editora Ltda., São Paulo, SP, 1990.</li> <li>• Cougo, P., Modelagem Conceitual e Projeto de Bancos de Dados, Editora Campus, Rio de Janeiro, 1997</li> <li>• Teorey, T. J., Database Modeling &amp; Design the Fundamental Principles, Morgan Kufmann Publishers Inc, San Francisco, California, 1994.</li> <li>• TEOREY, T.;LIGHTSTONE, S.; NADEAU, T. Projeto e Modelagem de banco de dados; ed. Campus, 2007</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• HEUSER, C.A. Projeto de Banco de Dados. 5ª.edição. Porto Alegre: SAGRA-LUZZATTO 2001</li> <li>• Neto, A.F, Furlan J.D, Higa W, Engenharia da Informação, Makron Books do Brasil Editora Ltda., São Paulo, SP, 1988.</li> </ul>
	Projeto Avançado de Software II (4 Créditos / 60 Horas)	Refinamento e implantação de um projeto de software		
	Computadores e Sociedade (4 Créditos / 60 Horas)	Fundamentos de sociedade, informática e conhecimento técnico-científico; desenvolvimento tecnológico, aplicações e perspectivas da informática; impactos da tecnologia de informática; informática no Brasil.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• MASIEIRO, Paulo C. Ética em Computação. São Paulo : Editora da Universidade de São Paulo. 2000.</li> <li>• MINISTÉRIO da Ciência e Tecnologia. Sociedade da Informação no Brasil - Livro Verde. Brasília: Imprensa Nacional, 2000.ROSZAK, Theodore - "</li> <li>• YOUSSEF, Antonio N.; FERNANDES, Vicente P. Informática e Sociedade. 2 ed. São Paulo: Ática, 1998.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CADOZ, Claude - "Realidade Virtual", Editora Ática, 1994.</li> <li>• CORIAT, Benjamin - "A Revolução dos Robôs", Editora Busca Vida, 1989.</li> <li>• BRETON, Philippe - "História da Informática", Editora Unesp, 1987.</li> <li>• KUHN, Thomas S. - "A Estrutura das Revoluções Científicas", Editora Perspectiva, 1962.</li> <li>• LAMOTTE, Sebastião N. - "O Profissional da Informática: Aspectos Administrativos e Legais", Editora Sagra-DC Luzzatto, 1993.</li> <li>• O Culta da Informação", Editora Brasiliense, 1988.</li> <li>• RANGEL, Ricardo - "Passado e Futuro da Era da Informação", Editora Nova Fronteira, 1999.</li> <li>• SCHAFF, Adam - "A Sociedade Informática", Editora Brasiliense, 1985.</li> <li>• SCHAFF, Adam. A Sociedade Informática. São Paulo: Brasiliense, 1995.</li> </ul>

Português Instrumental (4 Créditos / 60 Horas)	Concepções de língua, linguagem e leitura. Textualidade: coesão, coerência e outros fatores de textualidade. A leitura e os sistemas de conhecimento. Argumentatividade no texto escrito. Leitura e produção textual de gêneros textuais acadêmicos/formulaicos: resumo, resenha e relatório. Gramática aplicada à produção textual.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ANDRADE, Maria M de; HENRIQUES, Antonio. Língua Portuguesa: noções básicas para cursos superiores. São Paulo: Atlas, 2006.</li> <li>• MARTINS, Dileta Silveira e ZILBERKNOP, Lúbia Scliar. Português Instrumental. São Paulo: Atlas, 2008</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• FARACO &amp; MOURA. Gramática. São Paulo: Ática, 2007</li> <li>• GRANATIC, Branca. Técnicas Básicas de Redação. São Paulo: Scipione, 2006</li> <li>• HOUAISS, Antônio e VILLAR, Mauro de Salles. Dicionário Houaiss da Língua Portuguesa. Rio de Janeiro: Objetiva, 2006</li> <li>• MEDEIROS, João Bosco. Correspondência Técnicas de Comunicação Criativa. São Paulo: Atlas, 2006.</li> <li>• MEDEIROS, João Bosco. Português Instrumental. São Paulo: Atlas, 2007.</li> <li>• PELLEGRINI, Tânia e FERREIRA, Marina. Redação palavra e arte. São Paulo: Atual, 2006</li> <li>• SOARES, Magda B; CAMPOS, Edson N; Técnicas de Redação. Rio de Janeiro: Ao Livro Técnico, 2004</li> </ul>
Língua Inglesa I (4 Créditos / 60 Horas)	Introdução ao estudo da língua inglesa. Desenvolvimento da competência comunicativa em nível básico através de estruturas lingüísticas e funções elementares da comunicação em língua inglesa. Prática e desenvolvimento das quatro habilidades essenciais ao processo comunicativo: leitura, escrita, compreensão e expressão oral. Introdução aos aspectos culturais dos falantes da língua.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Dicionário – Português - Inglês</li> <li>• GALANTE, Terezinha Prdo; POW, Elizabeth. Inglês para processamento de dados: textos sobre computação, exercícios de compreensão siglas, abreviações e glossário. 7. ed. São Paulo: Atlas, 1996.</li> <li>• OLIVEIRA, S. Reading Strategies for Computing. Editora UnB. 1998.</li> <li>• SWAN, Michael &amp; WALTER, Catherine. How English Works. OUP: 1997.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• BRUDER, M. N. Developing communicate competence in english as a second language</li> <li>• Inglês Instrumental : Estratégias de leitura – Módulo I. São Paulo: Textonovo 2002</li> <li>• WINDEATT, S., HARDISTY, D., EASTMENT, D. The Internet. Oxford. 2000</li> </ul>
Língua Inglesa II (4 Créditos / 60 Horas)	Aperfeiçoamento da competência comunicativa de nível básico de língua inglesa, com ampliação do vocabulário e das estruturas lingüístico-discursivas. Atividades de prática comunicativa (leitura, escrita, compreensão e expressão oral) em situações formais e informais. Estudo de aspectos das culturas de língua inglesa.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• GALANTE, T.P. &amp; LÁZARO, S.P. Inglês Básico para Informática. Atlas. 1994.</li> <li>• HUTCHINSON, Tom. English for Specific Purposes - A learning-centred approach. Cambridge: Cambridge University Press, 1987.</li> <li>• OLIVEIRA, S. Reading Strategies for Computing. Editora UnB. 1998.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• BOECKNER, Keith, BROWN, P.Charles. Oxford English for Computing. Oxford: Oxford University Press, 1994.</li> <li>• Dictionary of contemporary English. London: Longman, 1990.</li> <li>• ESTERAS, Santiago Remacha. Infotech English for computer users. Cambridge: Cambridge University Press, 1996.</li> <li>• PASSWORD. English Dictionary for Speakers of Portuguese. New Edition. Martins Fontes. 2001.</li> <li>• SWAN, Michael &amp; WALTER,</li> </ul>

				<p>Catherine. How English Works. OUP: 1997.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• WINDEATT, S., HARDISTY, D., EASTMENT, D. The Internet. Oxford. 2000.</li> </ul>
	<p>Recursos Humanos em Informática (4 Créditos / 60 Horas)</p>	<p>A relação entre sistemas de informação e a função empresarial recursos humanos. Contextualização da administração de recursos humanos. As transformações das organizações e a administração de recursos humanos. O processo de agregar pessoas: recrutamento e seleção de pessoas. O processo de desenvolver pessoas: orientação, treinamento e desenvolvimento de pessoas. A aplicação dos programas de envolvimento e reconhecimento de funcionários para o processo motivacional.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CHIAVENATO, I. Recursos Humanos: O capital humano das organizações. São Paulo: Atlas, 2005.</li> <li>• LAMOTTE, S.N. Profissional de Informática: aspectos administrativos e legais. Porto Alegre: Sagra, 1999</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• LACOMBE, Francisco José Masset. Recursos Humanos: princípios e tendências. Saraiva, 2005</li> <li>• MANAS, Antônio V.. Administração da Informática. São Paulo: Érica, 1994.</li> <li>• SAVIANI, José R. O Analista de negócios e da informação. São Paulo: Atlas, 1998.</li> <li>• VERRI, L. A Informática na Administração da Qualidade. São Paulo: Nobel, 1999</li> </ul>
	<p>Libras (Língua Brasileira de Sinais) (4 Créditos / 60 Horas)</p>	<p>Língua e identidade Surda. A Libras na educação bilíngüe de surdos. Noções sobre os aspectos gramaticais, culturais e textuais da Libras a partir de vivências interativas nesta língua.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CAPOVILLA, F. C.; Raphael, W. D. Dicionário enciclopédico ilustrado trilingüe da língua de sinais brasileira. São Paulo: Edusp, MEC-FNDE, 2006.</li> <li>• GOLDFELD, M.A. A Criança Surda: linguagem e cognição numa perspectiva sócio-interacionista. São Paulo: Lexus, 1997</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• BRITO, L F. <i>Por uma Gramática de Língua de Sinais</i>. TB – Tempo Brasileiro, 1995.</li> <li>• FELIPE, T A; MONTEIRO, M S. <i>Libras em Contexto: curso básico, livro do professor instrutor</i> – Brasília : Programa Nacional de Apoio à Educação dos Surdos, MEC: SEESP, 2001.</li> <li>• LACERDA, C. B. F. e GÓES, M. C. R. (Org.) <i>Surdez: Processos Educativos e Subjetividade</i>. Lovise, 2000.</li> <li>• LODI, A C B. Uma leitura enunciativa da Língua Brasileira de Sinais: O gênero contos de fadas. DELTA., São Paulo, v.20, n.2, p. 281-310, 2004.</li> <li>• MACHADO, P. <i>A Política Educacional de Integração/Inclusão: Um Olhar do Egresso Surdo</i>. Editora UFSC, 2008.</li> <li>• MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO – MEC. <i>Decreto nº 5.626 de 22/12/2005</i>. Regulamenta a Lei nº 10.436, de 24 de abril de 2002, que dispõe sobre a Língua Brasileira de Sinais – Libras, e o art. 18 da Lei nº 10.098, de 19 de dezembro de 2000</li> </ul>
<b>CONTEÚDOS COMPLEMENTARES OPTATIVOS</b>				
<b>#</b>	<b>DISCIPLINA</b>	<b>EMENTA</b>	<b>BIBLIOGRAFIA BÁSICA</b>	<b>BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR</b>
	Tópicos Especiais em	Componentes curriculares livres como		

	Sistemas de Informação (4 Créditos / 60 Horas)	seminários, congressos, colóquios, oficinas, tópicos especiais e flexíveis ou em forma de projetos de ensino, de pesquisa e de extensão, correspondentes a no máximo 20%(vinte por cento) da carga horária do curso, que deverão ser regulamentados de acordo com as normas específicas dos colegiados de Curso.		
--	---	--	--	--